

EL PILLA PILLA

1. **TIPO DE JUEGO:** Psicomotor y social
2. **OBJETIVOS:**
 - Trabajar la capacidad de reacción
 - Desarrollar la psicomotricidad
 - Fomentar la socialización
 - Fomentar la atención
 - Desarrollar el equilibrio
3. **EDAD:** 5 años
4. **Nº PARTICIPANTES:** Toda la clase
5. **TIEMPO ESTIMADO:** 15 minutos aproximadamente
6. **DESARROLLO DEL JUEGO:** Delimitaremos una parte del patio no muy grande donde todos los niños estarán y nadie podrá salir de esa zona. Elegiremos a un niño que será el que se la quede y este deberá ir corriendo tras los demás hasta que logre coger a uno.
El compañero que haya sido cogido la quedará y será él quien tenga que pillar a los demás y así sucesivamente hasta que la profesora vea conveniente finalizar el juego.
7. **ESPACIO:** Trozo delimitado del patio
8. **RECURSOS MATERIALES:** Nada
9. **VARIANTES:** Delimitaremos una parte del patio no muy grande donde todos los niños estarán y nadie podrá salir de esa zona. Elegiremos a un niño que será el que se la quede y este deberá ir corriendo tras los demás hasta que logre coger a uno.

El compañero que la quedaba y el que ha sido cogido serán los que tengan que pillar a los demás y así sucesivamente.

10. ADVERTENCIAS DE PELIGRO: Antes de comenzar el juego recordaremos que no hay que coger bruscamente a los demás ya que nos podemos hacer daño si le tiramos del pelo o lo agarramos muy fuerte, así que con sólo rozarlo bastará para que la quede.

11. EVALUACIÓN: ¿Todos los objetivos se han cumplido?

12. REPRESENTACIÓN GRÁFICA: